

CUPRINS

Organizare	vi
Prefață	vii
Comitet de program	viii

Lucrări invitate

1. Ergonomic requirements, methods, and standards for user-centered software systems - <i>Dominique. L. Scapin</i>	1
2. Implicații Psihologice ale Interacțiunii Om-Calculator - <i>Horia D. Pitariu</i>	15

Proiectarea interacțiunii

3. Aspecte ale proceselor moderne de proiectare a interacțiunii - <i>Sergiu Sebastian Tauciuc</i>	21
4. Metode de recunoaștere a formei și orientării mâinii în contextul recunoașterii gesturilor - <i>Delia Mitrea, Sergiu Nedevschi, Dorian Gorgan</i>	25
5. Crearea interfețelor grafice folosind constrângeri - <i>Cristian Frăsinaru</i>	29

Evaluarea interfeței utilizator

6. Măsurarea calității sistemelor de comerț electronic - <i>Alexandru Balog</i>	35
7. Inteligența în web design - concept și proiectare - <i>Maria Loredana Lăcătuș, Sabin-Corneliu Buraga</i>	41
8. Alternative decizionale în proiectarea interfețelor Web - <i>Constantin-Gelu Apostol</i>	45

Aplicații e-Learning I

9. Personalizarea secvențierii într-un mediu de învățare bazat pe cunoștințe - <i>Ștefan Trăușan-Matu, Dan Mihăilă, Valentin Cristea</i>	49
10. Tehnologii ale realității virtuale și augmentate aplicate în educație - <i>Dorin-Mircea Popovici, Luca-Dan Șerbănați</i>	55
11. Sisteme de recomandare pentru îmbunătățirea interfeței unei platforme de E-learning - <i>Vlad Posea, Alexandru Gartner, Ștefan Trăușan-Matu</i>	61

Accesibilitatea tehnologiilor informatice

12. Rolul interfeței utilizator în asigurarea accesului universal în contextul Societății Informaționale - <i>Adriana Alexandru, Elena Jitaru, Cristina-Adriana Alexandru, Ovidiu Bica</i>	67
13. Accesibilitatea siturilor Web - <i>Elena Jitaru, Adriana Alexandru, Eleonora Tudora, Marilena Ianculescu</i>	71
14. Implementarea tehnologiilor ajutătoare în limbajul Java - <i>Titus Felix Furtună</i>	75

Sisteme colaborative

15. Clasificarea distribuită a mesajelor de e-mail 79
- *Florin Pop, Diana Petrescu, Ștefan Trăușan-Matu*
16. O metodă de sumarizare automată a discuțiilor în medii colaborative 83
- *Ștefan Trăușan-Matu, Daniel Porumbel*
17. Proiectarea unui sistem interactiv dedicat centrelor virtuale de competență 87
- *Cristina Niculescu*

Specificații XML în sisteme multimedia

18. Vizualizarea fractalilor de tip Lindenmayer prin utilizarea limbajelor XML 95
- *Sabin-Corneliu Buraga*
19. Controlul datelor în sistemele multimedia distribuite 99
- *Adriana Reveiu, Ion Smeureanu*
20. Descrierea scenariilor de prezentare pentru aplicații multimedia prin documente XML 103
- *Marian Dârdală*

Aplicații e-Learning II

21. Descriptori în proiectarea didactică asistată 107
- *Gabriel Zamfir*
22. Facilități colaborative în cadrul sitului secției IDD 113
- *Mihaela Brut, Emanuel Giurgea, Octavian Chelaru*
23. Proiectarea procesului de învățare-instruire centrat pe utilizator - studiu de caz 117
- *Ileana Trandafir, Ana-Maria Borozan*

Abordări contextuale

24. Dezvoltarea unui patern de proiectare a siturilor web ale teatrelor 121
- *Adriana Tarța, Daniela Onacă, Horia D. Pitariu*
25. Importanța contextului pe lungul drum de la ingineria calculatoarelor la interacțiunea om-calculator 129
- *Cristian Bogdan*
26. Interacțiunea Om-Calculator: Sociotron 133
- *Nicolae Bulz*

Tehnici de interacțiune grafică

27. Principii de bază privind instrumentele tip realitate virtuală în procesul de elaborare a deciziilor 141
- *Emil M. Oanță, Ioan P. Odăgescu*
28. Framework e-learning cu adnotări grafice 2D 145
- *Beatrice-Catrinel Baciu, Dorian Gorgan*
29. Adnotări 2D pe o scenă de obiecte 3D 151
- *Tudor Pop, Dorian Gorgan*
30. Crearea unui framework pentru utilizarea adnotărilor în spații bi și tri-dimensionale 157
- *Teodor Ștefănuț, Dorian Gorgan*

Aplicații economice interactive

31. Instrumente de lucru cu recomandări pentru proiectarea siturilor web de comerț electronic 165
- *Dragoș Barbu, Costin Pribeanu*
32. Securizarea și configurarea aplicațiilor economice 171
- *Dragoș Câdea*
33. Utilizarea tehnologiilor bazate pe componente pentru îmbunătățirea interactivității sistemelor de tranzacționare financiar-bancare 175
- *Cătălin Serafimescu*

Atelier de lucru: Interfețe utilizator pentru persoane cu handicap

34. Tehnologii informatice inclusive pentru persoane cu handicap vizual 179
- *Virginia Crețu, Marian Dârdală, Costin Pribeanu*
35. Crearea de interfețe accesibile utilizând Active Accessibility 181
- *Alexandru Bărbulescu*
36. Integrarea tehnologiilor de acces în serviciile sociale specializate – condiție a egalizării șanselor pentru nevăzători 183
- *Verginia Crețu*
37. Localizarea interfețelor pe medii de comunicare 185
- *Marian Dârdală, Cristian Ioniță*
38. Tehnologiile asistive din comunitatea locală și egalizarea șanselor 187
- *George Gojgar, Silviu Ghioc*
39. Proiectare Web. Studiu de caz - InHand 189
- *E. Jitaru, A. Alexandru, M. Pârvan, E. Tudora*
40. Nevoile de tehnologie de acces ale persoanelor cu handicap vizual 191
- *Adrian Plop, Mircea Bucur*

Atelier de lucru: Medii de instruire asistată în domeniul economic

41. Platforme colaborative pentru dezvoltarea mediilor de instruire asistată în domeniul economic 193
- *Constantin-Gelu Apostol, Gabriel Zamfir, Daniel Bălăceanu, Constanța-Nicoleta Bodea*
42. Tehnologii și platforme colaborative adaptabile pentru e-Learning 195
- *Adriana Reveiu*
43. WebProf - un sistem de instruire bazată pe Web 197
- *Ana Maria Arișanu-Lăculeanu*
44. Conectivismul: implicații pentru proiectarea învățării în rețea 199
- *Ana-Maria Marhan*
45. Soluții practice în e-evaluarea didactică 201
- *Eugeniu Cristescu*
46. Realizarea interfeței grafice cu utilizatorul pentru un sistem tutorial 203
- *Rodica Mihalca, Iulian Intorsureanu, Adina Uță, Anca Andeescu, Ștefan Kovacs*
47. eLearning – interogare și notificare evenimente 205
- *Viorel Lupu*